

Sicherheitshinweise

- Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.
- Enthält verschluckbare Kleinteile – Erstickungsgefahr.
- Nur für den Innenbereich geeignet.
- Benutzung unter unmittelbarer Aufsicht von Erwachsenen.
- Diese Anleitung aufbewahren – sie enthält wichtige Informationen.

1 Technische Daten

1.1 WS2811 LED-Streifen

Eigenschaft	Wert	Eigenschaft	Wert
Arbeitsspannung	DC 12 V	LED-Typ	SMD 5050 RGB
LED-Chip	Epistar	LED-Anzahl	60 LEDs/m
IC-Anzahl	20 Stück/m (1 IC steuert 3 LEDs)	Leistung	18 W/m
Graustufen	256 pro Farbe	Schneidbarkeit	alle 3 LEDs
Abstrahlwinkel	120°	Farbmodi	133 Muster, 100 Geschwindigkeiten
IP-Schutzart	IP30 (nicht wasserdicht)		

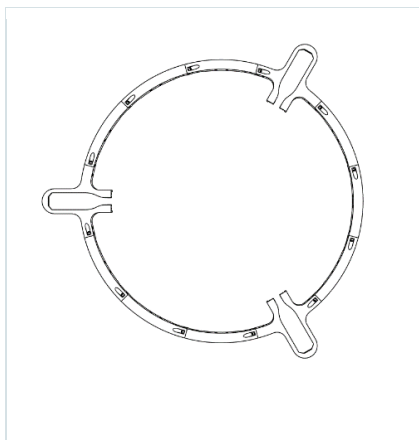
1.2 WLED-Controller GLEDOPTO GL-C-008WL

Eigenschaft	Wert	Eigenschaft	Wert
Produkttyp	LED-Controller für digitale LED-Streifen	Steuerung	WLAN (WLED-Firmware)
Eingangsspannung	DC 5 V – 24 V	Max. Gesamtstrom	bis ca. 10 A
Unterst. LED-Typen	WS2811, WS2812B, WS2813, WS2815, SK6812, SM16703 u. a.	Max. LED-ICs	bis 800 Stück
Verbindung	WLAN / Webinterface / App	Betriebstemperatur	–20 °C bis +45 °C
Einsatzbereich	Innenbereich		

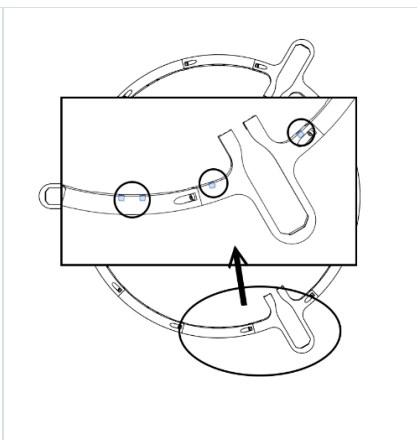
2 Netzteil-Dimensionierung

⚠ ACHTUNG: Sie benötigen ca. 3 Meter LED-Streifen ($\approx 54 \text{ W} / 4,5 \text{ A}$). Addieren Sie dazu die Leistung des LED-Rings. Verwenden Sie ein 12 V DC-Netzteil mit ausreichender Reserve. Erfahrungsgemäß deckt ein 10 A-Netzteil alle Kombinationen ab. Das beiliegende Y-Splitter-Kabel wird für den Anschluss beider Verbraucher benötigt.

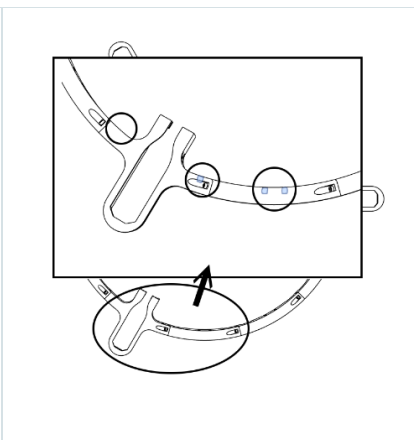
3 Mechanische Montage



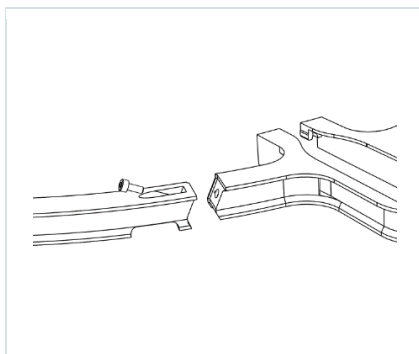
Breiten Sie die Teile auf einer ebenen Fläche aus



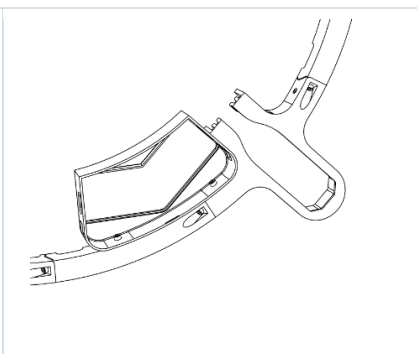
Kamera auf Position 11 Uhr →
Gewindeeinsätze entsprechend
ausrichten



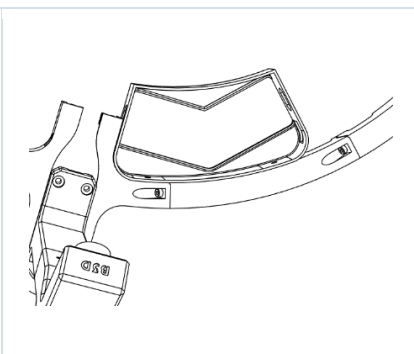
Kamera auf Position 6 Uhr →
Gewindeeinsätze entsprechend
ausrichten



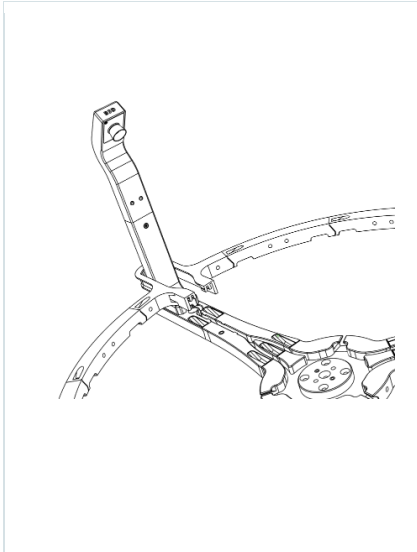
Verschrauben Sie alle Teile mit den
beiliegenden Schrauben



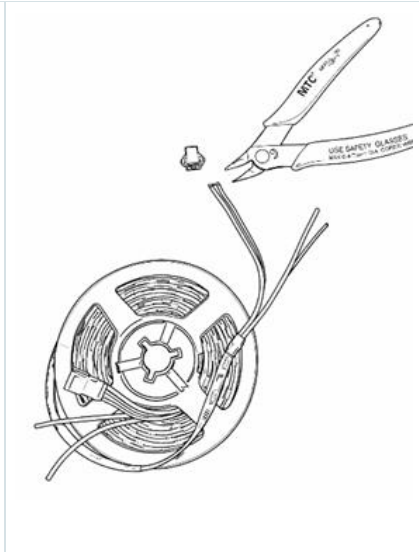
Gehäuseposition Kamera auf 11 Uhr



Gehäuseposition mit einer Kamera auf
der 6



Stülpen sie den WLED Ring über die Kameraarme und rasten diesen in der Grundplatte ein



Trennen Sie den Stecker vom WLED Stripe ab



Lösen sie die Folie vom Klebeband und führen den Strip soweit ins Gehäuse, bis die Kabel über die Gehäusenhälfte ragen



Kleben Sie das LED-Band locker (ohne Zug) an die linke innere Kante des WLED-Rings.

⚠ ACHTUNG: Drücken Sie nicht direkt auf die LEDs – dies kann zu dauerhaften Beschädigungen führen.



Kleben Sie den Controller mit den beiliegenden Klebepads links oder rechts ans Gehäuse – je nach Lage. Die Stromversorgungsseite muss nach außen zeigen und zugänglich bleiben.

Trennen Sie die Drillingslitze auf und isolieren Sie die Kabel ca. 8-10mm ab. Klemmen Sie die 3 Kabel wie in folgender Tabelle abgebildet an.



Schließen Sie die entsprechende Stromversorgung an.

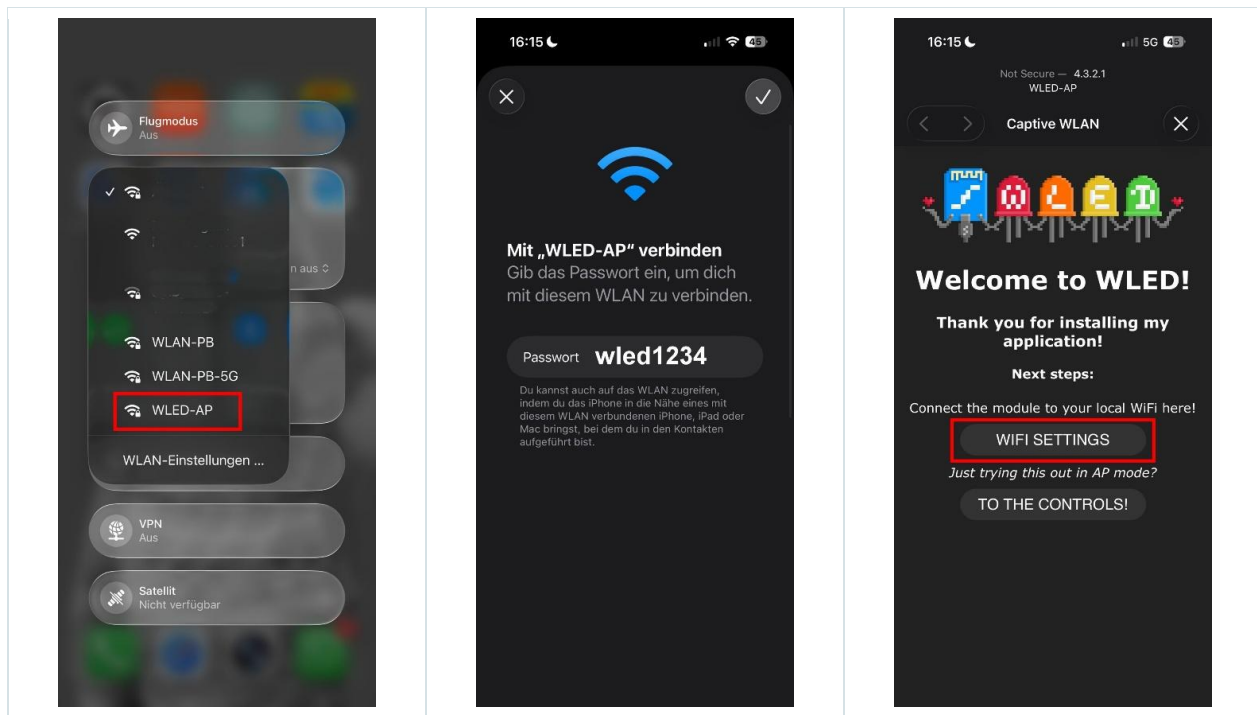
Die mitgelieferten WLED Stripes benötigen **12V**.

Kabelfarben und Klemmbelegung

Klemme	Kabelfarbe	Bedeutung
V	ROT	VCC – Stromversorgung (+)
D	GRÜN	Data – Datensignal
G	WEISS	GND – Masse (-)

4 WLED-Software einrichten

4.1 Erstverbindung herstellen

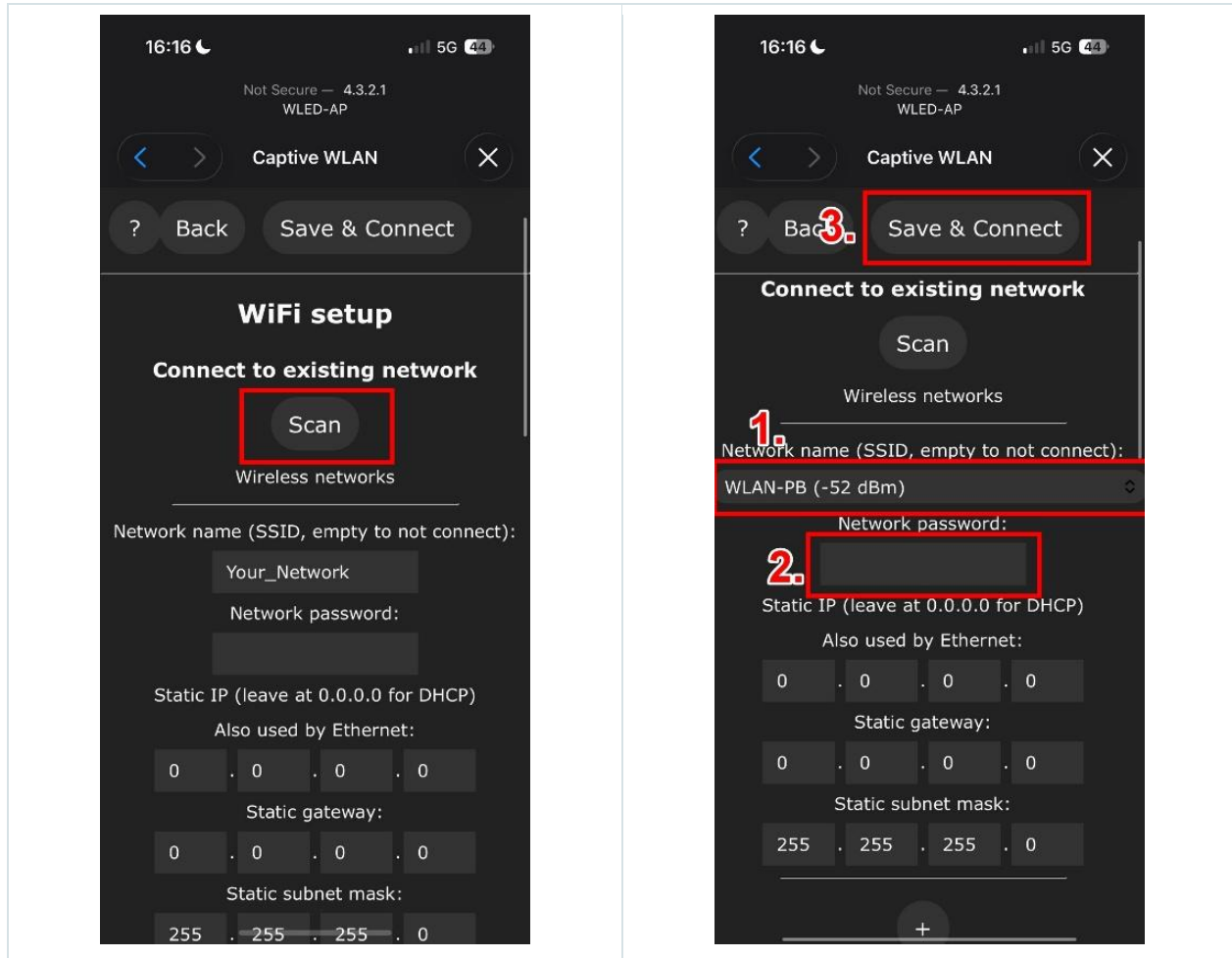


Schalten Sie das Netzteil ein. Der Controller startet als WLAN-Hotspot. Suchen Sie auf Ihrem Smartphone oder PC nach dem WLAN: **WLED-AP**

Verbinden Sie sich mit dem Passwort:
wled1234

Es öffnet sich automatisch die WLED-Startseite. Klicken Sie auf **WIFI SETTINGS**

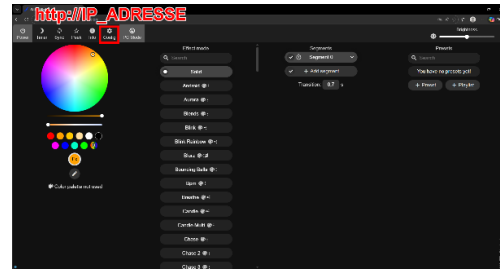
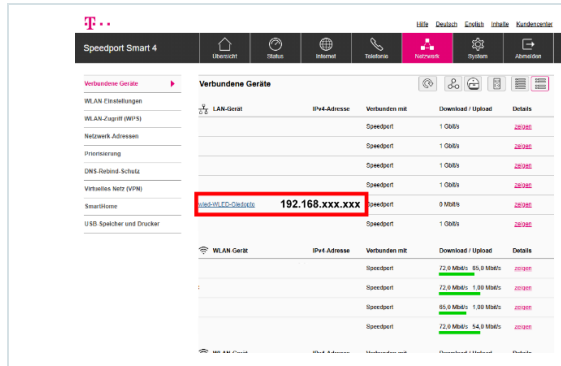
4.2 Mit Heimnetzwerk verbinden



Klicken Sie auf Scan, um nach verfügbaren WLANs zu suchen

Wählen Sie unter Punkt 1 Ihr Heimnetzwerk aus und tragen Sie unter Punkt 2 ihr WLAN-Passwort ein. Klicken Sie auf Save & Connect (Punkt 3), um ihre Daten auf dem Controller zu speichern.

4.3 IP-Adresse ermitteln



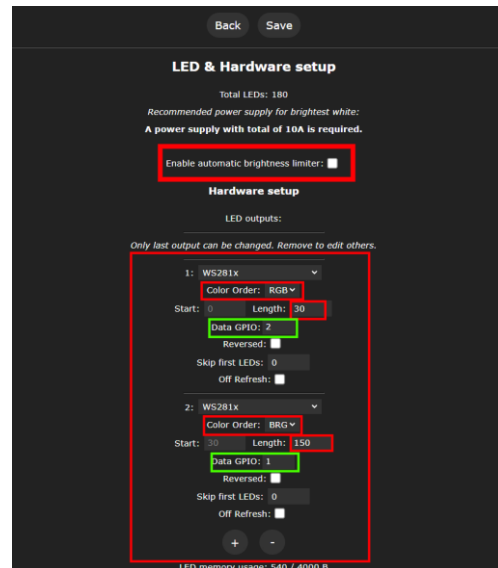
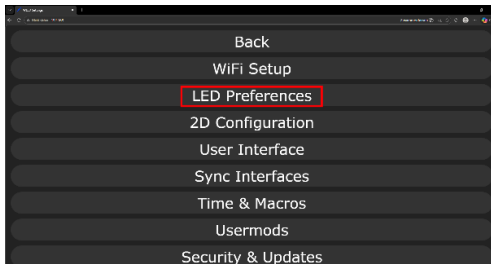
Öffnen Sie die Benutzeroberfläche Ihres Routers und schauen Sie nach neu verbundenen Geräten. Suchen Sie nach einem Gerät mit dem Namen **wled-WLED-Gledopto**.

Notieren Sie die zugewiesene IP-Adresse (z. B. 192.168.1.100). **Empfehlung:** Weisen Sie dem Gerät im Router eine feste IP-Adresse zu

Öffnen Sie einen Webbrowser und rufen Sie [http://\[IHRE-IP\]](http://[IHRE-IP]) auf (z. B. <http://192.168.1.100>).

Klicken Sie auf **Config**

4.4 LED-Einstellungen konfigurieren



Bei ausreichend starkem Netzteil kann die Strombegrenzung oben deaktiviert werden.

Tragen Sie folgende Werte ein:

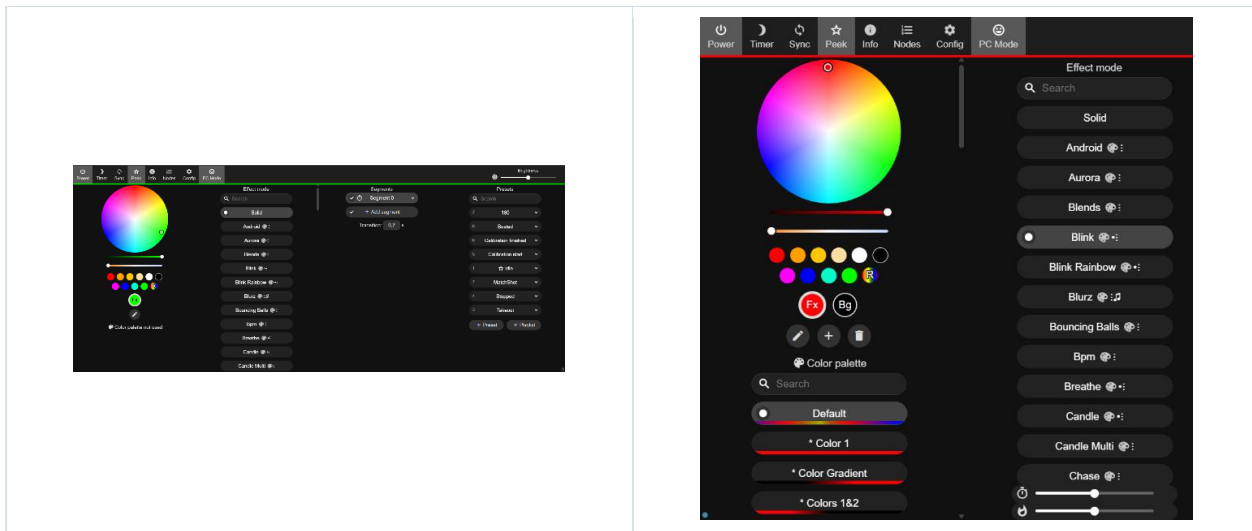
Klicken Sie im Menü auf **LED Preferences**

- Data GPIO: 1
- Length: 90 (Anzahl der angesteuerten LEDs)
- Color Order: RGB (bei falscher Farbdarstellung auf BRG wechseln)

5 Presets anlegen

Presets sind speicherbare Licht-Szenarien (Farbe + Effekt), die über Autodarts Tools automatisch abgerufen werden können – z. B. rotes Blinken bei einem Überwurf (BUST).

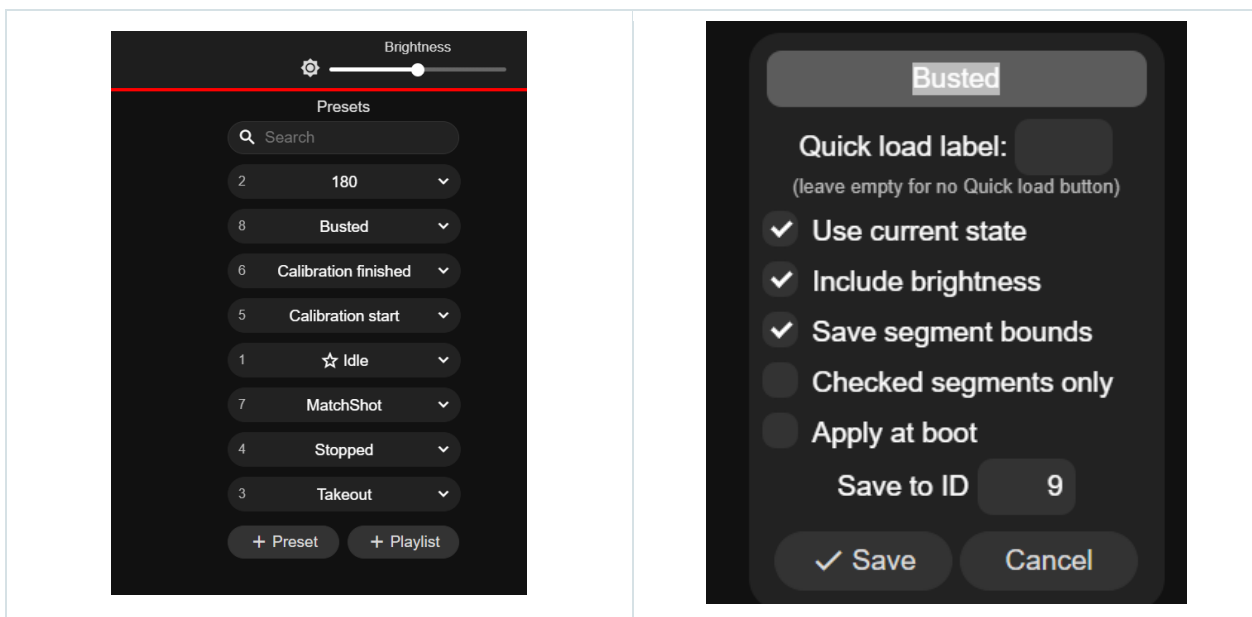
Beispiel: Preset »BUSTED« erstellen



Öffnen Sie die WLED-Oberfläche im Browser
([http://\[IHRE-IP\]](http://[IHRE-IP]))

Wählen Sie links die Farbe **Rot** aus und klicken Sie rechts auf den Effekt **Blink**

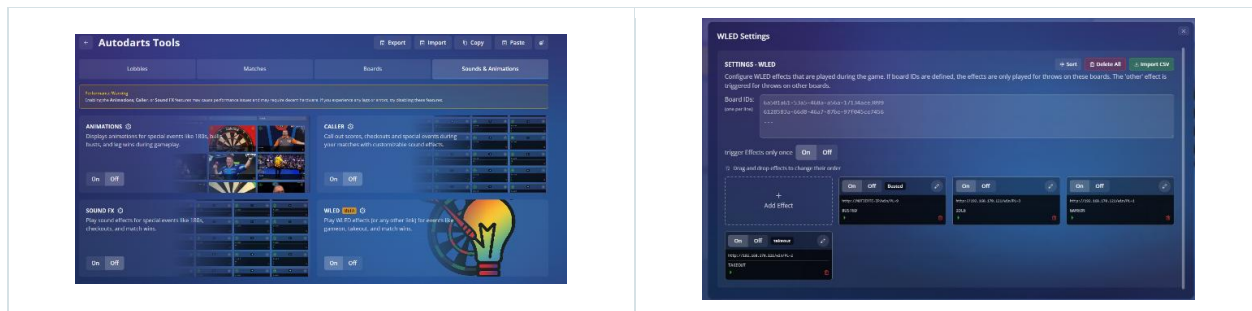
💡 **TIPP:** Klicken Sie oben auf Peek – der Effekt wird dann direkt im Browser als Vorschau angezeigt.



Klicken Sie auf der rechten Seite auf **+ Preset**.

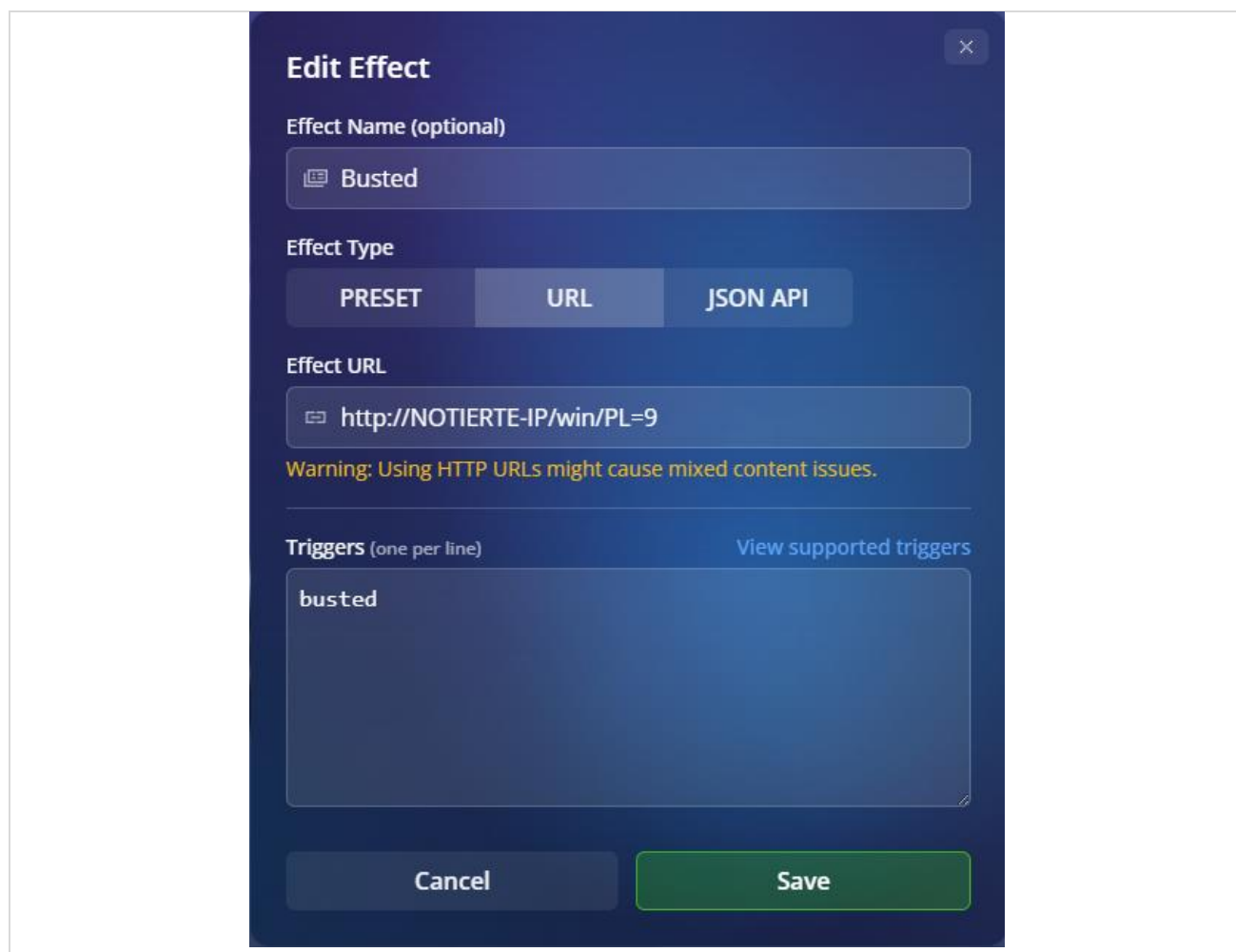
Vergeben Sie einen Namen (z. B. BUSTED) und klicken Sie auf **Save**. Die Presetnummer wird automatisch vergeben und ist in der Preset-Übersicht ersichtlich.

6 Integration mit Autodarts Tools



Öffnen Sie die Autodarts Tools und aktivieren Sie die WLED-Integration in den Einstellungen

Öffnen Sie den vordefinierten Befehl busted oder legen Sie einen neuen Befehl an



Wählen Sie als Effect Type: URL und tragen Sie bei Effect URL folgende Adresse ein (mit Ihrer Controller-IP):

[http://\[IHRE-IP\]/win&PL=9](http://[IHRE-IP]/win&PL=9)

Ersetzen Sie 9 durch die tatsächliche Nummer des gewünschten Presets. Tragen Sie unter Triggers den Befehl `busted` ein.

Jedes Mal wenn ein Spieler sich überwirft, wird das zugewiesene Preset automatisch aufgerufen.

7 Übersicht: Autodarts-Trigger-Befehle

Die folgenden Befehle können in Autodarts Tools als Auslöser konfiguriert werden:

Befehl	Kategorie	Beschreibung
board_stopped	Board	Board wurde gestoppt
calibrations_started	Board	Kalibrierung gestartet
calibrations_finished	Board	Kalibrierung abgeschlossen
gameon	Spiel	Spielstart (Standard-Ersatzeffekt)
takeout	Spiel	Darts werden aus dem Board gezogen
gameshot	Spiel	Spieler gewinnt ein Game/Leg
gameshot+d20	Spiel	Game/Leg-Gewinn mit Doppel 20 (auch d10, d5 ...)
matchshot	Spiel	Spieler gewinnt das gesamte Match
matchshot+bull	Spiel	Match-Gewinn mit Bull (auch d10, d5, d1 ...)
busted	Spiel	Spieler hat sich überworfen
idle	Spiel	Ruhezustand – Spiel wurde verlassen
0 – 180	Punkte	Exakte Punktzahl als Auslöser (z. B. 180)
range_100_180	Punkte	Zahlenbereich als Auslöser (hier: 100–180)
lobby_in	Lobby	Spieler tritt der Lobby bei
lobby_out	Lobby	Spieler verlässt die Lobby
tournament_ready	Turnier	Turnier startet
[Spielername]	Spieler	Exakter Name wie in Autodarts (Leerzeichen erlaubt, z. B. Max Muster)
bot_throw	Spieler	Bot ist am Zug
gameshot_Max Muster	Spieler	Game/Leg-Gewinn für Spieler »Max Muster«
matchshot_Max Muster	Spieler	Match-Gewinn für Spieler »Max Muster«